

Ayak Tenisi oyun kuralları

A.Tüm kategorilerde ki (tekler, çiftler ve üçlüler) ortak kurallar

1. Oyun Kortu ve Oyun Alanı

1.1 Oyun kortunun boyutları:

- a) tekler için 8.2 x 12.8 m
- b) çiftler ve üçlüler için 8.2 x 18.0 m

1.2 Oyun kortu bir ağ ile ikiye ayrılır.

1.3 Taban ve yan çizgiler oyun kortunun parçasıdır. Çizgiler 5 cm kalınlığında olacaktır.

1.4 Oyun Alanı:

Oyun boyunca hali hazırda bulunacak oyun alanı sınırları oyun kortunun yan çizgilerinden en az 3 m ve taban çizgisinden en az 3.5 m uzakta olacaktır. Oyun alanının yatay seviyeden müsaade edilebilir sapması 1:100 dür. Keskin bir geçiş olmadan en fazla 2 cm lik düzensizliğe izin verilebilir. Oyun alanı üzerindeki min. yükseklik 8 metre olabilir.

2. Oyunun başlaması

2.1 Yazı turayı kazanan takım(oyuncu) tarafı yada servisi seçer.

2.2 Yazı tura üçüncü setten önce tarafa yada servise karar vermek için ve eşitlik söz konusu olunca tatbik edilir.

2.3 FIFTA Teknik Komisyonu tarafından aksi belirtilmediği sürece mola, setler arası 1 dakika maçlar arası 5 dakikadır. Takım ve oyuncular vaktinde oyun alanında hazır olmazlar ise maç iptal edilir.

3. Servis

3.1 Servis taban çizgisinin arkasından, oyun kortunun dışında bir bölgeden topu tekmeleyerek atılır.

3.2 Servis atma şekli: Volede, top rebaundundan sonra yada hemen yerden, topu tekmeleyerek.

3.3 Servis, hakemin oyunun başlama emrini vermesinden sonra 5 saniye içinde atılır.

3.4 Top ağı geçecek ve karşı tarafın servis bölgesine geçecektir.

3.5 Eğer top ağa dokunur ve karşı tarafın servis bölgesine inerse servis geçerlidir.

3.6 Servis, her zaman puan alan(oyuncu) tarafından atılır.

3.7 Karşı tarafın oyuncuları, kendi sahalari içinde topa temas etmeden topa müdahale edebilirler. Böyle bir durumda, top en azından karşılayan tarafından oynanabilir.

4. Oyundaki Top

4.1 Topun yere düşeceği maksimum sayı: Tekler: 1, Çiftler: 1, Üçlüler: 1. Oyun boyunca, oyuncu topun yere düşmesine izin vermek zorunda değildir (karşı tarafın servis atışı hariç)

4.2 Oyucu tarafından maksimum topa dokunma sayısı: Tekler: 2, Çiftler: 3, Üçlüler: 3. Oyuncu topa kolları ve elleri hariç vücudun her bölgesi ile dokunabilir. Tekler hariç, oyuncunun topa arka arkaya iki kez dokunmasına izin verilmez. Top ağı geçmeden evvel oyuncunun topa minimum dokunma sayısı 1 dir.

4.3 Eğer oyuncu tarafından doğru oynanırsa, top oyun kortunda sadece yere dokunacaktır.

4.4 Topa yada oyun kortuna yabancı bir nesne dokunursa, servis(yeni top) tekrar edilir.

4.5 Oyuncuların hiç biri, top bitirildikten sonra dahi, ağa dokunamazlar.

4.6 Top sadece ağı geçip karşı tarafın oyun kortuna indiği zaman doğru oynanmıştır.

4.7 Eğer iki takımın oyuncuları ağ üzerinde aynı anda topa dokunursa (ölü top) ve top oyun kortu dışına çıkarsa, servis tekrar edilir.

4.8 Eğer iki takımın oyuncuları ağ üzerinde aynı anda topa dokunursa(ölü top) ve top oyun kortu içinde yere dokunursa oyun devam eder. Böyle bir durumda, ölü topu oynayan oyuncu tarafından top oynanabilir.

4.9 Oyuncu, karşı tarafın oyun sahası üzerinde, eğer kendi sahasında ayakta duruyor, havaya kalkıyor ve iniyorsa top oynanabilir.

4.10 Oyuncu, oyun sahasının ancak kendi yarısında oynayabilir.

4.11 Oyuncu, topla temasından sonra rakibin bacağına istemeyerek veya kaza ile dokunabilir.

5. Puan alma, bir seti ve maçı kazanma

5.1 Takım (oyuncu), rakibi bir faul yaptığında, her faul bir puan olmak üzere, bir puan

kazandırır.

5.2 Tüm kategoriler iki(2) kazanılan sete kadar oynanır. Bir set, bir takım tarafından en az iki(2) farkla 11 puan elde edilene kadar (11:9) oynanır. Aksi taktirde, oyun iki fark elde edilene kadar sürdürülür (12:10,13:11.vs).

6. Mola ve oyuncu değiştirme

6.1 Her takım (ikili,üçlü), koç (oyuncu) hakeme rica ettikten sonra, set başına bir(1) 30 saniyelik molaya hak kazanır.

6.2 Her bir oyuncu koç (oyuncu) hakeme rica ettikten sonra, set başına iki (2) 30 saniyelik molaya hak kazanır.

6.3 Tekler hariç, her takım bir sette iki kez oyuncu değiştirebilir.

6.4 Hakeme maç sırasında, herhangi bir engelin kaldırılması için hakem molası verme yetkisi tanınır.

6.5 Mola esnasında, oyuncular kendi yarı sahalarında bulunmak zorundadır

7. Bir puan kaybına sebep olan fauller

7.1 Takım(oyuncu) eğer top kendi sahalarına(sahasına) oyuncu tarafından dokunulmadan ar arda iki defa dokunursa bir puan kaybeder.

7.2 Takım(oyuncu), eğer topa oyuncu tarafından dokunmadan top kort yüzeyinden seker ve ağdan geçip rakibin kortuna gelirse bir puan kaybeder.

7.3 Takım(oyuncu), eğer bir oyuncu vücudunun herhangi bir bölgesi ile ağa dokunursa bir puan kaybeder. Ağa eğer rakip taraflar aynı anda dokunurlarsa servis tekrar edilir.

7.4 Takım top servis atılırken bir oyuncu aşağıdaki faulleri (hataları) yaparsa bir puan kaybeder:

a) Eğer topla arkaya doğru eğilerek yada servis atılırken vücudunu destekleyen ayağı ile taban çizgisine yada bir yan çizgiye dokunursa,

b) Top servis atılıp ve rakibin kortuna uçarken bir yan oyuncu tarafından dokunulursa,

c) Top rakibin kortunun servis bölgesinin dışına iterse.

7.5 Takım(oyuncu), eğer bir oyuncu el yada koluyla topa dokunursa bir puan kaybeder.

7.6 Takım(oyuncu), oyuncu tarafından oynanan top rakip tarafa ağın dışından gelirse bir puan kaybeder.

7.7 Takım(oyuncu), oyuncu tarafından oynanan top rakibin oyun kortunun dışına inerse, bir puan kaybeder.

7.8 Takım(oyuncu), karşı tarafın oyun sahası üzerinde, eğer kendi sahasında ayakta durma, havaya kalkma ve inme haricinde top oynuyorsa bir puan kaybeder.

7.9 Salonda oynandığında: eğer top salonun bir bölümüne yada donanımına (tavan, duvarlar, çemberler...vs) topa son dokunan oyuncu(takım) bir puan kaybeder.

7.10 Eğer oyuncu rakibini eli ile iter ve rakibine eli ile vurursa bir puan kaybeder.

7.11 Bir oyuncu topla iki kez oynarsa bir puan kaybeder (çiftler ve üçlülerde geçerlidir).

7.12 Eğer oyuncu topla rakibinin kortu içinde oynarsa bir puan kaybeder.

7.13 Eğer rakip oyuncu topa, topun kort yüzeyine dokunduğu oyun kortuna, oyuncu topa dokunmadan evvel dokunursa bir puan kaybeder.

7.14 Eğer bir oyuncu rakibine (6.11) harici ağ üzerinden ayağını uzatıp dokunur ise bir puan kaybeder.

8. Kötü davranış ve cezalar

8.1 Eğer oyuncu servis atarken 5 saniye sınırını geçerse

a) İlk gecikme: uyarı

b) İkinci gecikme: puan kaybı

8.2 Sportmenlik dışı davranışlar (oyuncular, koç, takım lideri tarafından protestolar, iddialar, bilerek hakeme vurmak üzere atılan toplar, topu uzağa tekmelemek, oyunu geciktirmek, rakibi tutmak ve itmek, küfürbaz dil, uygun olmayan el kol hareketi...vs):

a) İlk defada: uyarı

b) İkinci defada: puan kaybı

8.3 Kötü davranışın kabalığına göre (Kural 10.2), oyuncu sarı yada kırmızı kartla cezalandırılır, üçüncü uyarı kovulmadır. Kırmızı kart gören oyuncu oyun alanını derhal terk etmelidir.

8.4 Kovulan bir oyuncunun yerine başka bir oyuncu değiştirilebilir (çiftler, üçlüler).

Teklerde rakip maçı 2:0(11:0, 11:0) varsayılan olarak kazanır ve gruptaki diğer maçlar iptal edilir. Oyuncu yaralanıp maça devam edemeyecek ve takımının yedeği kalmadığı

halde set rakip lehine sonuçlanır

8.5 Hakem öncü tarafından hakarete maruz kaldığında maç rakip lehine sonuçlanır.

9. Oyuncunun donanımı ve protestoları

9.1 Eğer bir takımın oyuncuları aynı oyun kıyafetini giymezlerse hakem tarafından oynatılmazlar.

9.2 Oyun kesintiye uğradığında, takım kaptanı yada koçun hakeme protestolarını söylemek üzere el kaldırma ve kuralların yorumu hakkında soru sorma hakları vardır. Hakemin kararı son karardır.

9.3 Eğer varsa protestolar maç bittiğinde karşılaşma takvimine uygun olarak çözülür. Son karar IFTA' nın hakemler kuralına bağlıdır.

C. Özel nitelikler: Çiftler

1. Oyun sahası

1.1 Oyun kortunun yarısı 8.2 x 9 m boyutlarındadır. Servis bölgelerinin hiçbir yarısı bölünmemiştir, boyutları 8.2 x 6.4 m dir.

2. Servis

2.1 Servis, oyuncu tarafından taban çizgisinin arkasından yan çizgilerin arkasından rakibin servis bölgesine atılarak atılabilir.

3. Oyundaki Top

3.1 Topun iki yere düşüşü arasında oyuncu topa bir kez dokunacaktır.

4. Mola ve oyuncu değiştirme

4.1 Üç oyuncusu olan bir takımda iki oyuncu sürekli oyun halinde olacak ve bir kişi yedekte kalacaktır. Oyundaki iki oyuncu üçüncü ile değiştirilebilir.
