

STREETBALL KURALLARI

- Takımlar 5 oyuncudan oluşur. (3 asil 2 yedek)
- Üçer kişilik takımlarla tek potada oynanır.
- Takımlar maçtan 30 dakika önce aktivite alanında hazır olmalıdır.
- 3 oyuncu ile maça başlamayan takım hükmen yenik sayılır.
- Takımlar 2. anonstan sonra sahaya gelmemişlerse hükmen yenik sayılır.
- Kurallar gereği herhangi bir oyuncunun oyun dışı kalması halinde, takımlar oyuna iki oyuncu ile devam edebilir, tek oyuncusu kalan takım hükmen mağlup ilan edilir.
- Hükmen mağlubiyet durumunda mevcut skor sahada kalan takım adına galibiyet sonucu olarak belirlenir. Önde olan takım maçı bitiremeyecek durumda kalır ise maç skoru 11-0 olarak belirlenir ve değerlendirmeye alınır. İki teknik ve/veya sportmenlik dışı faul alan kişi turnuvadan ihraç edilir (çıkartılır/atılır). Sakatlık anında zaman durur. Yaralanma sonucu oyuncuda kanama devam ederse oyuncu oyundan çıkmak mecburiyetindedir. Oyuncu kanaması durana kadar oyuna giremez.

OYUN KURALLARI

- Maç kura atisi ile baslar.
- Takımlar 3 dakika ısınma süresine sahiptirler.
- 21 sayı atan takım maçı kazanır.
- Maçlar 12 dakika ile sınırlandırılmıştır. Hedef sayıya ulaşılmamışsa süre sonunda önde olan takım maçı kazanır.
- Oyuncu değişikliği sayıdan sonra ya da oyun durduğunda yapılabilir.
- Her sayıdan sonra top karşı takıma geçer. Maç 3 sayı çizgisinin arkasından baslar.
- 6 takım faulü sonrasında yapılan faullerde 1 serbest atış kullanılır.
- Yapılan hücumdan sonra sayı olmaz ise ribaunt alan takım eğer savunma takımıysa hücum etmek için 3 sayı çizgisinin dışına çıkar. Hücum takımı ribaunt alırsa 3 sayı çizgisinin dışına çıkmadan maça devam eder. Bu kural faul atışlarından sonra da geçerlidir.
- 3 sayılık atışlarda basket olursa 2, 2 sayılık atışlarda basket olursa 1 ve faul atışında her atış 1 sayı olarak değerlendirilir.
- Takımların her maç için 1 dakikalık 1 mola hakkı vardır. Mola alındığında süre durur.
- Sportmenlik dışı ve teknik fauller tek atış olarak değerlendirilir ve top atış yapan takımında olur.
- Basket-faul durumunda top hücum takımında kalır.
- Paylaşılamayan top kararında top maça savunma yapan takıma verilir.
- Berabere biten maçlarda 3'er faul atisi kullanılır. Her oyuncu 1 faul atisi kullanabilir. 3 faul atisi sonunda sayısal üstünlük sağlayan takım maçı galip bitirir. Faul atışları sonrasında beraberlik devam ederse 4. ve 5. oyuncuda atış kullanır. İlk üstünlük sağlandığında maç sonucu ilan edilir.
- Hücum eden takımlar topu 12 saniye içerisinde kullanmalıdır. Eğer topu ellerinde fazla tutarlarsa top karşı takıma geçer. Takdir maçı yöneten hakeme aittir.
- Puanlama Sistemi; Galibiyet 2 Puan, Mağlubiyet 1 Puan, Sahaya çıkmayan takım 0 Puan alır.
- Turnuva boyunca tüm oyuncular her maçtan önce nüfus cüzdanlarını ve/veya vb. resimli üniversite kimliklerini ya da onaylı ve fotoğraflı belgelerini ibraz etmek zorundadırlar.

Yukarıda yazılı kuralları okudum ve kabul ediyorum.

KATILIMCI SORUMLUSU

KOMİTE BAŞKANI

...../...../ 2026

İstenilen Evraklar: İmzalı Kaşeli;

- Katılım şartları, takım sorumlulukları ve oyun kuralları.
- Sağlık Onay Formu
- Resimli takım listesi
- SGK hizmet dökümleri
- Takım sorumlularını belirten yazı.